

# PSS Kerneudvikling

— virtual machine

Thomas Bøgholm

Aalborg Universitet

Marts 2010

# Kernemodulsudvikling

- I får til opgave at udvikle et kernemodul
  - “et ikke-trivielt kernemodul”
- Udført opgave udløser pensumreduktion til eksamen
  - giver erfaring
  - sjovt
- Linux er valgt pga. åbenhed og mængden af let tilgængelig information
- Motivation for dette kursus
  - C er vigtigt at kunne for at løse opgaven

## VM til kernemodulsudvikling

- Ubuntu i en VM — kan køres med VMware Player  
kan afspilles på windows og linux — og der findes noget der  
kan på mac
- “Hello world” eksempel
- Det er en god ide at teste moduler på en anden maskine end  
den man koder på  
— kernen crasher

# Hvordan ser det ud?

- demo

## Så er vi færdige

- Vi vil gerne have en smule feedback...